●Windows ムービーメーカーによる 簡単な画像アニメの作成 (VISTA使用)

- (1) ソフト(windows movie maker)を起動 (2) 画像の取り込み
 - 画像の入っているフォルダーを開き、必要な画像を「読み込む」



(3) 読み込んだ画像を、「ストーリーボード」に移動 左ボタンで選択して、ドラッグする



(4)「特殊効果」処理をする(任意)

画像をクローズアップしたり、回転させたりする。対象画像にドラックすればよい。 設定すると、画像の左下に「☆」印がつく



(5)「切り替え効果」の設定(任意) 画像から次の画像へ移るときに、どのように切り替えるか設定する。



(6) 最初の画面に「タイトル」を入れる。(任意)



(7) 同様にエンディングのタイトルを入れる。(任意)

📱 Windows ムービー メーカー			
ファイル(F) 編集(E) 表示(V) ツール(T) クリップ(C)	再生(P) ヘルプ(H)	_	
📑 メディアの読み込み 🏷 👻 🦿 🐙 オートムービー	🗊 ムービーの発行		
タイナルのテキストをこれ		クレジット: 連続スクロ	コール
	_		
詳細オプション: <u>タイトル アニメーションを変更する</u>			
フォントと色を変更する			0:00:09.00 / 0:00:09.00
タイトルの追加 キャンセル	-		● 分割
ストーリーボード ▼ ■ ■			
			#UNTLE
062 2009/05/24 1:19 064 2009/05/24 1:25	06	5 2009/05/24 1:29	終わり
		III	۱.

(8) バックに流れる音楽を入れる(任意) 「オーディオまたは音楽」を選んで、音楽が入っているフォルダーから、 必要な音楽を選んで、画像と同じようにドラッグする。

Windows ムービー メーカー	Contraction of the	2.2 28.23							
ファイル(F) 編集(E) 表示(V) ツール(T) クリップ(C) 菲	写生(P) ヘルプ(H)							
🧾 メディアの読み込み 🌎 🔹	• 🦿 • 🔚 オートムービー 🧂	ムービーの発行							
作業	副 🧀 📔 新規フォル	Vダ (2) ▼			_	タイム	ライン: Love C	lomes	
読み込み									
デジタル ビデオ カメラから	Ø								
ビデオ	1								
	Love Comes								
オーナイオまたは首楽	E								
編集	-								
読み込んたメデイア									
切り替え効果		_							
タイトルおよびクレジット	入力				4			0:00:00.00 /	0:00:34.87
発行先	_				-	~~~			
このコンピュータ	-								11.11 分割
タイムライン 🔻 🕨 🧕	Q								
do.	00 0:00:05.00 0:00:10.00	0:00:15.00 0:00:20.00	0:00:25.00 0:	00:30.00 0	:00:35.00	0:00:40.00	0:00:45.00	0:00:50.00	0:00:55.00
ビデオ 🗉 📲				終わり					
オーディオ/音楽	ove Comes	en len el mante a len el len el max. La El abolt volto aci anich (divid a volta e	Love Comes	an fan de fan ferster Generale ferster					
タイトルオーバーレイ					_	**			
•		m							÷.

(9)「プロジェクトの保存」を行う。

「プロジェクト」とは、作成した動画アニメデータの基本データ。 修正する場合は、このデータを読み込む

プロジェクトのデータの拡張子は、MSWMM となる

W 🟅	indows ムービー メーカー		
2	ァイル(F) 編集(E) 表示(V) ツール(T)	クリップ(C) 再生(P)) ヘルプ(H)
	新規プロジェクト(N)	Ctrl+N	ビーの発行
	プロジェクトを開く(0)	Ctrl+O	_ 00011
	プロジェクトの保存(S)	Ctrl+S	
	名前を付けてプロジェクトを保存(A)	F12	
۲	ムービーの発行(M)	Ctrl+P	
	デジタル ビデオ カメラからの読み込み(V).	Ctrl+R	
6	メディア項目の読み込み(I)	Ctrl+I	
	新規コレクション フォルダ(F)		=
	プロジェクトのプロパティ(P)		
	1 C:¥Users¥宮崎智史¥Videos¥仁孝東工大率	定業 卒	
	終了(X)		
	詳細オプション:		
	タイトル アニメーションを変更する		
	フォントと色を恋雨する		
	ZAZICUCZCIU		

(10) 「ムービーの発行」を行う メディアプレイヤーなどのソフトで、見れるようにするために必要

作成される拡張子は、 WMV



1. ムービーに名前を付ける

💽 🔹 ムービーの発行		-	×)
発行するムービーに名前を付ける ファイルム(F): 警機 発行先(P):	_{高原_0001} ファイル名の入力 ^{ビデオ}		参照(R)

2. ムービーの設定を選択

ی ک ا	ュービーの発行 −の設定を選択する	
	た設定によって、ムービーの画質とファイル サイズが決ま → ンピュータの最高の品質で再生 (推奨)(M) 圧縮サイズ(C): 3 ← MB マ 追加の設定(S): DV-AVI (NTSC)	ります:
ムー ファ ビッ 表示 縦植 フレ	ビーの設定 イルの種類: Windows Media ビデオ (WMV) ットレート: 可変ビット レート モサイズ: 640 x 480 ピクセル 註: 4:3 ィーム/秒: 30	ファイルのサイズ ムービー ファイルのサイズは、発行されたムービーの内容によ り異なります。 ドライブ C: で使用可能な推定ディスク領域 11.75 GB
3. 書き込み	 ムービーの発行 ムービーを発行しています 残り 90 秒 	14 %
	ムーピー ファイル名: 磐梯高原_0001 保存先: C:¥Users¥宮崎智史¥Videos¥	
		次へ(N) キャンセル

完了