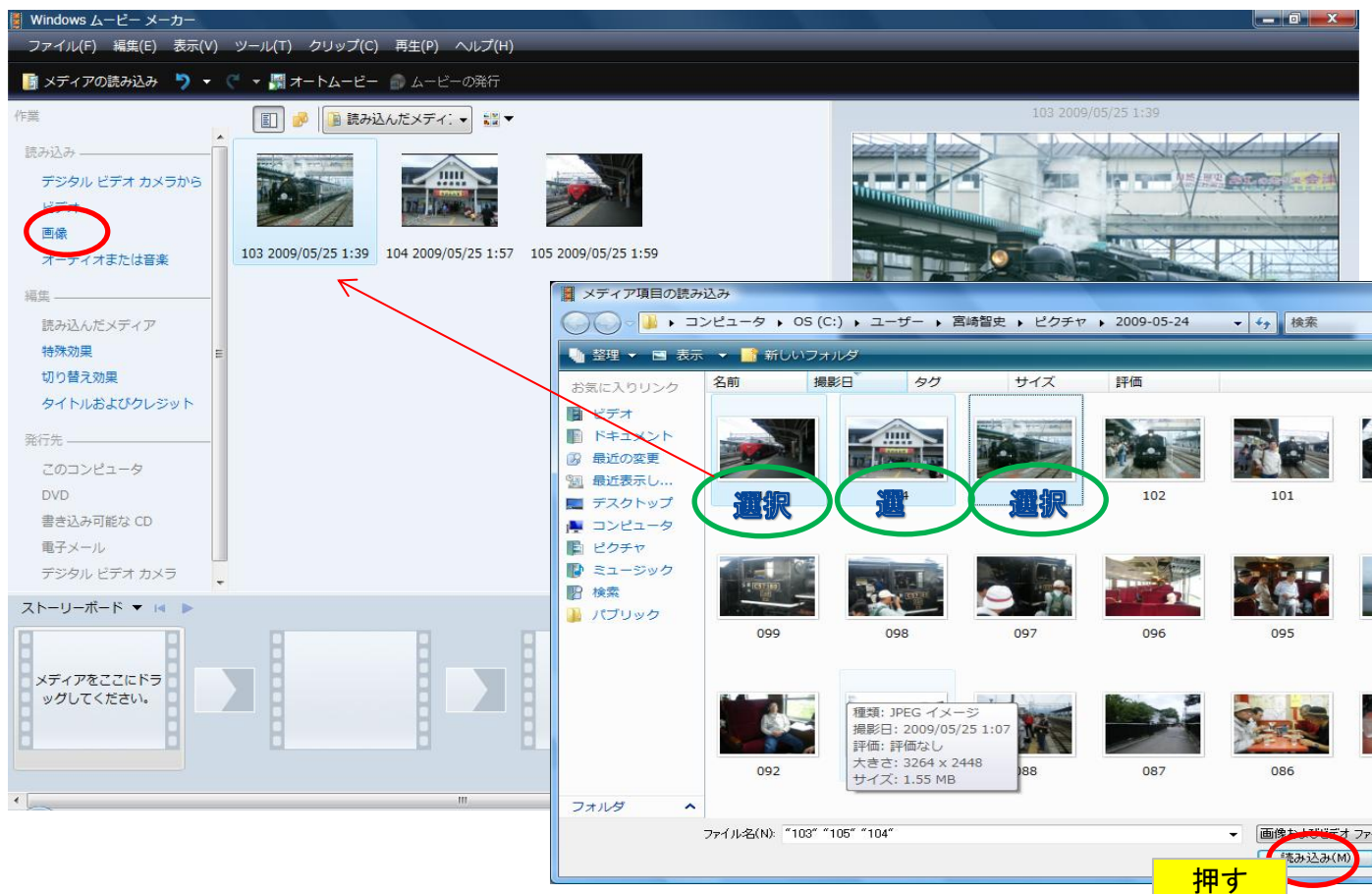


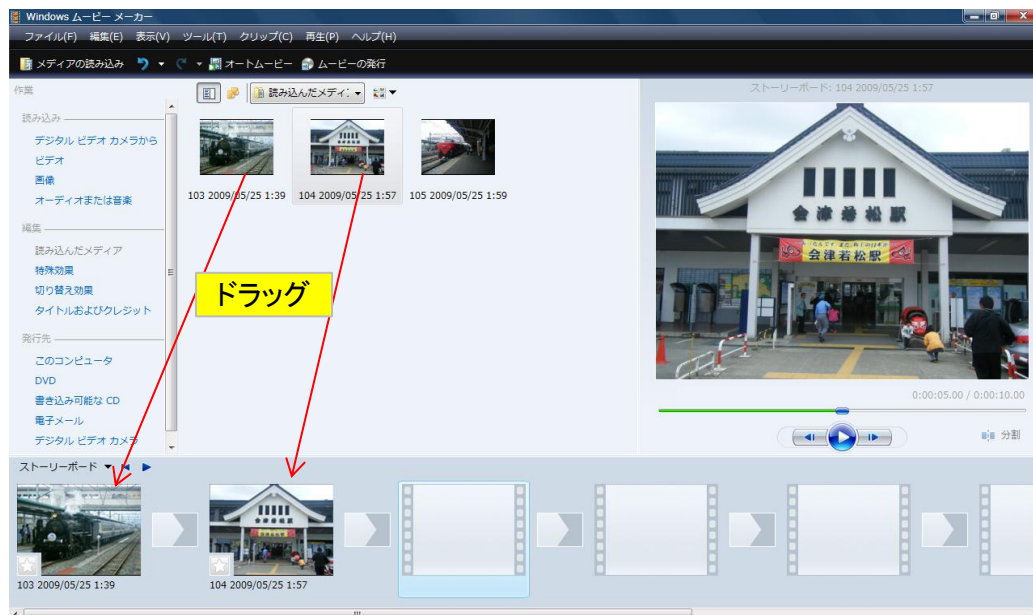
●Windows ムービーメーカーによる 簡単な画像アニメの作成 (VISTA使用)

2012 パソコン祭

- (1) ソフト(windows movie maker)を起動
- (2) 画像の取り込み
画像の入っているフォルダーを開き、必要な画像を「読み込む」

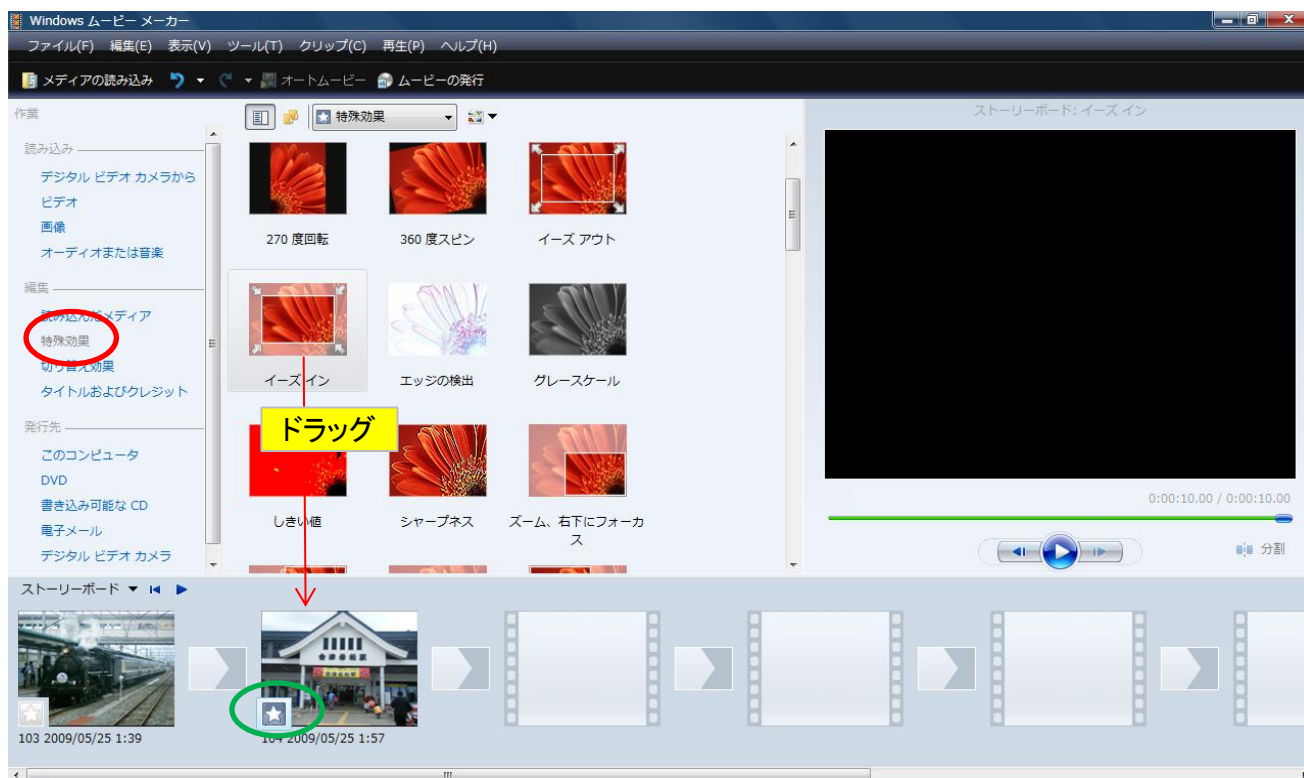


- (3) 読み込んだ画像を、「ストーリーボード」に移動
左ボタンで選択して、ドラッグする



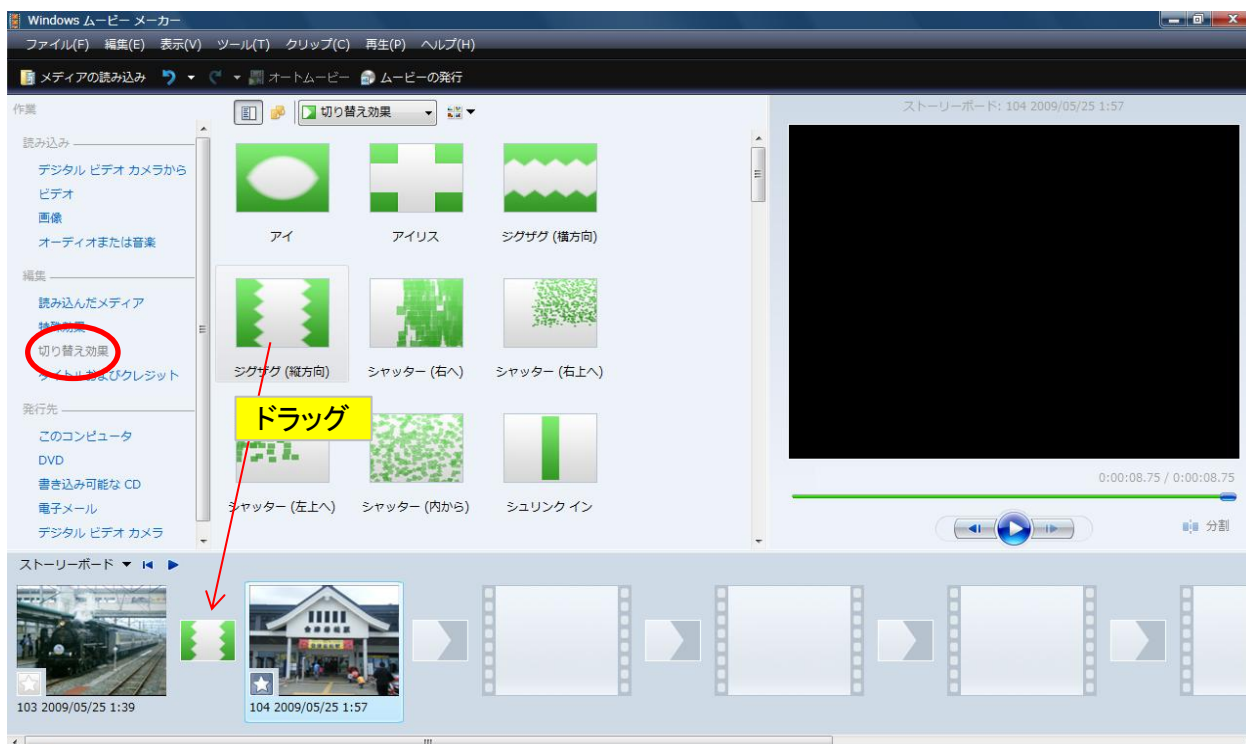
(4) 「特殊効果」処理をする(任意)

画像をクローズアップしたり、回転させたりする。対象画像にドラッグすればよい。
設定すると、画像の左下に「☆」印がつく

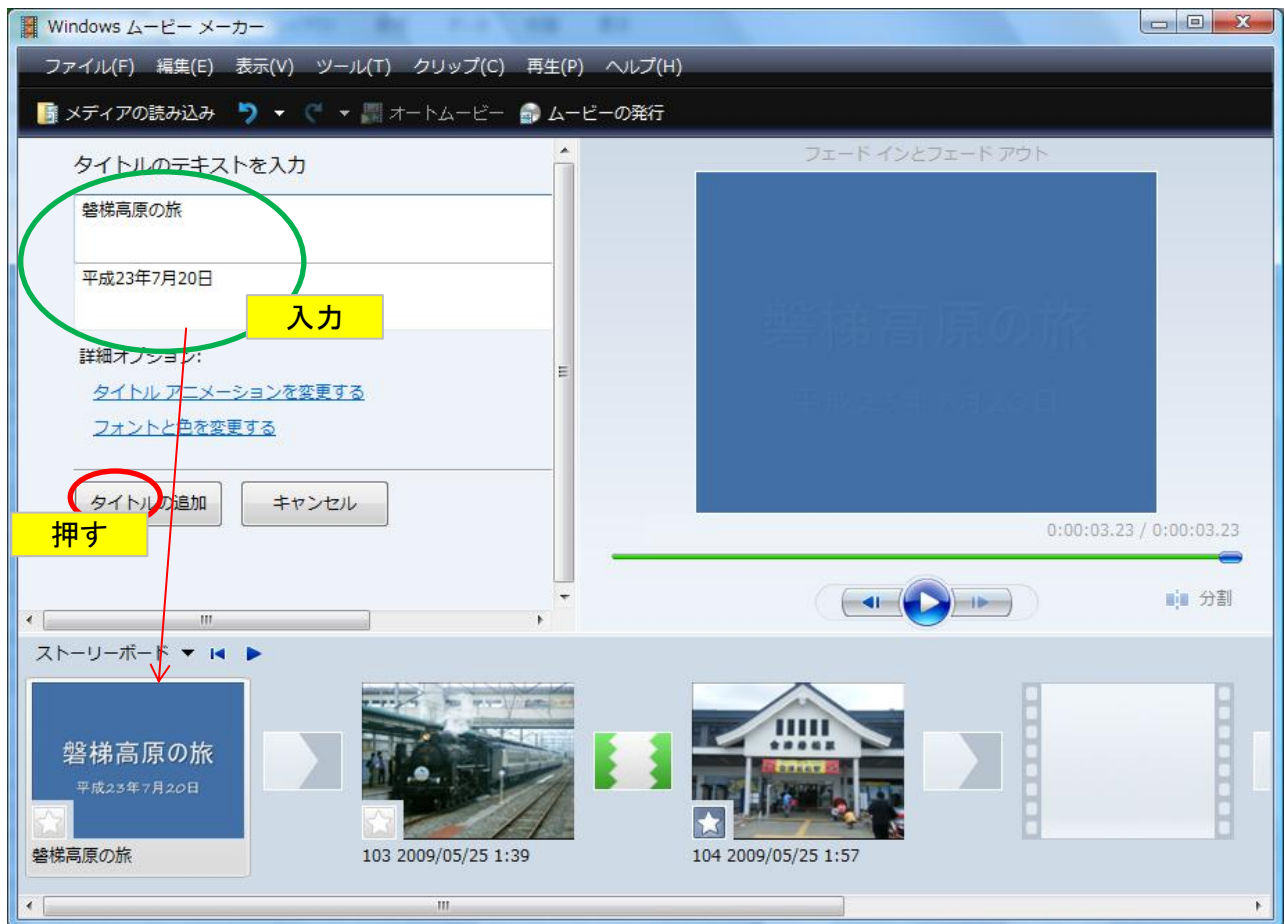


(5) 「切り替え効果」の設定(任意)

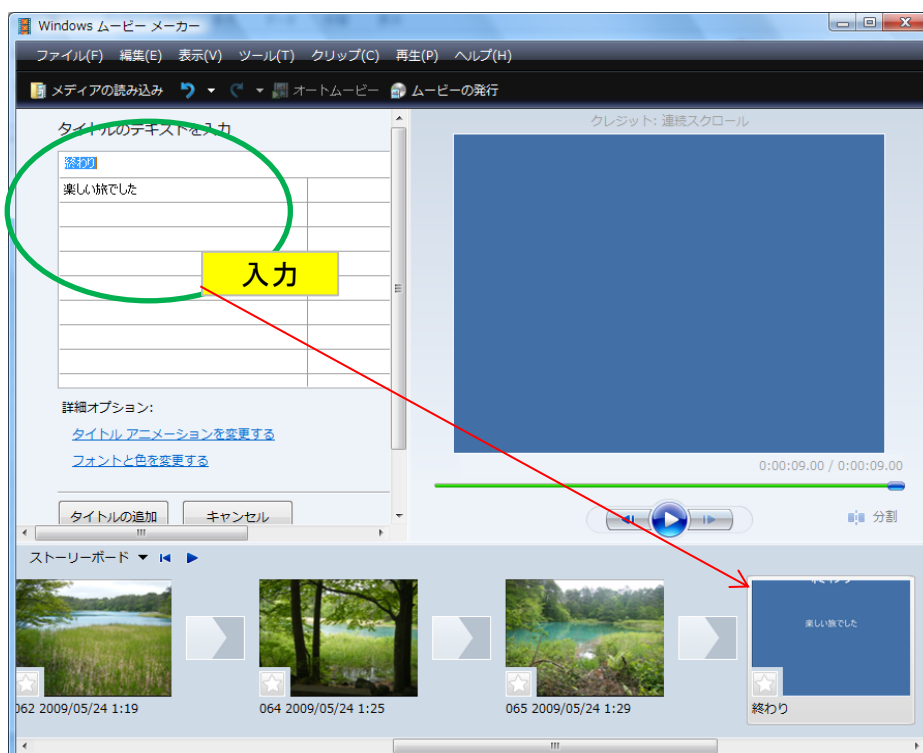
画像から次の画像へ移るときに、どのように切り替えるか設定する。



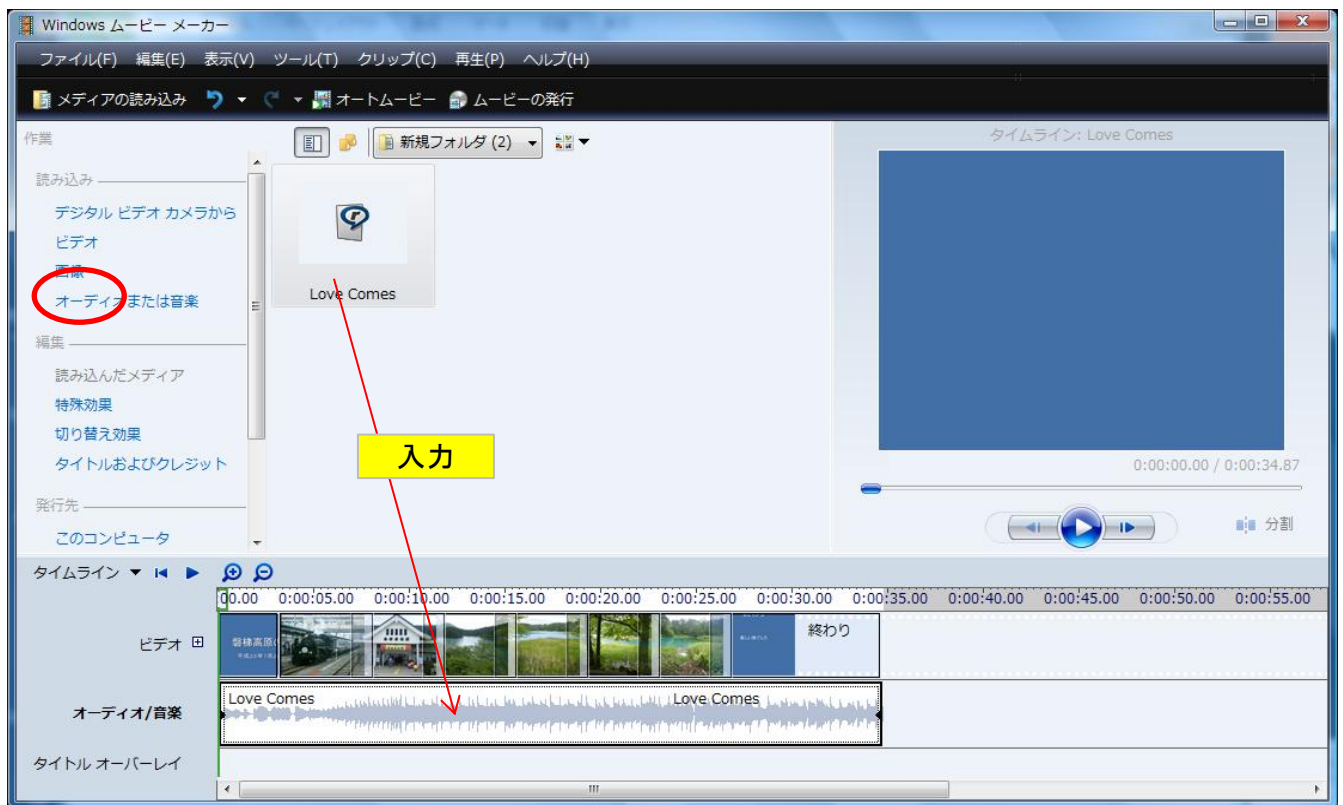
(6) 最初の画面に「タイトル」を入れる。(任意)



(7) 同様にエンディングのタイトルを入れる。(任意)



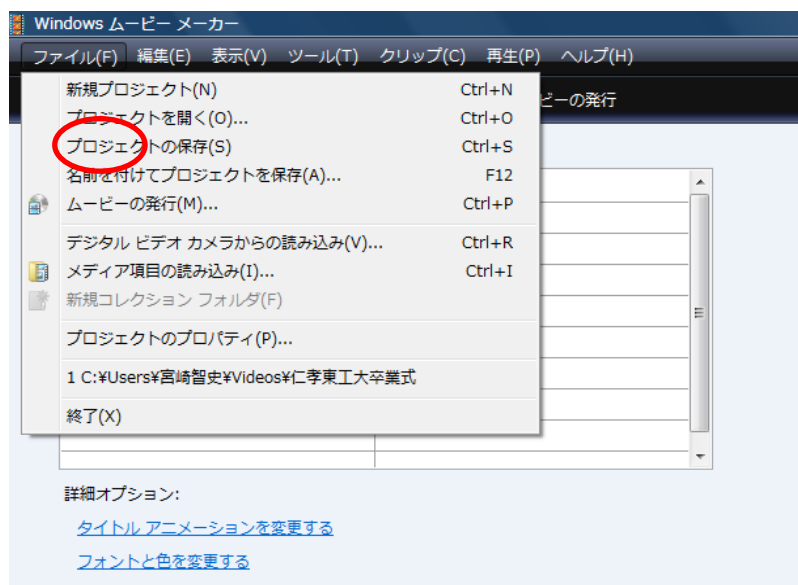
- (8) バックに流れる音楽を入れる(任意)
「オーディオまたは音楽」を選んで、音楽が入っているフォルダーから、必要な音楽を選んで、画像と同じようにドラッグする。



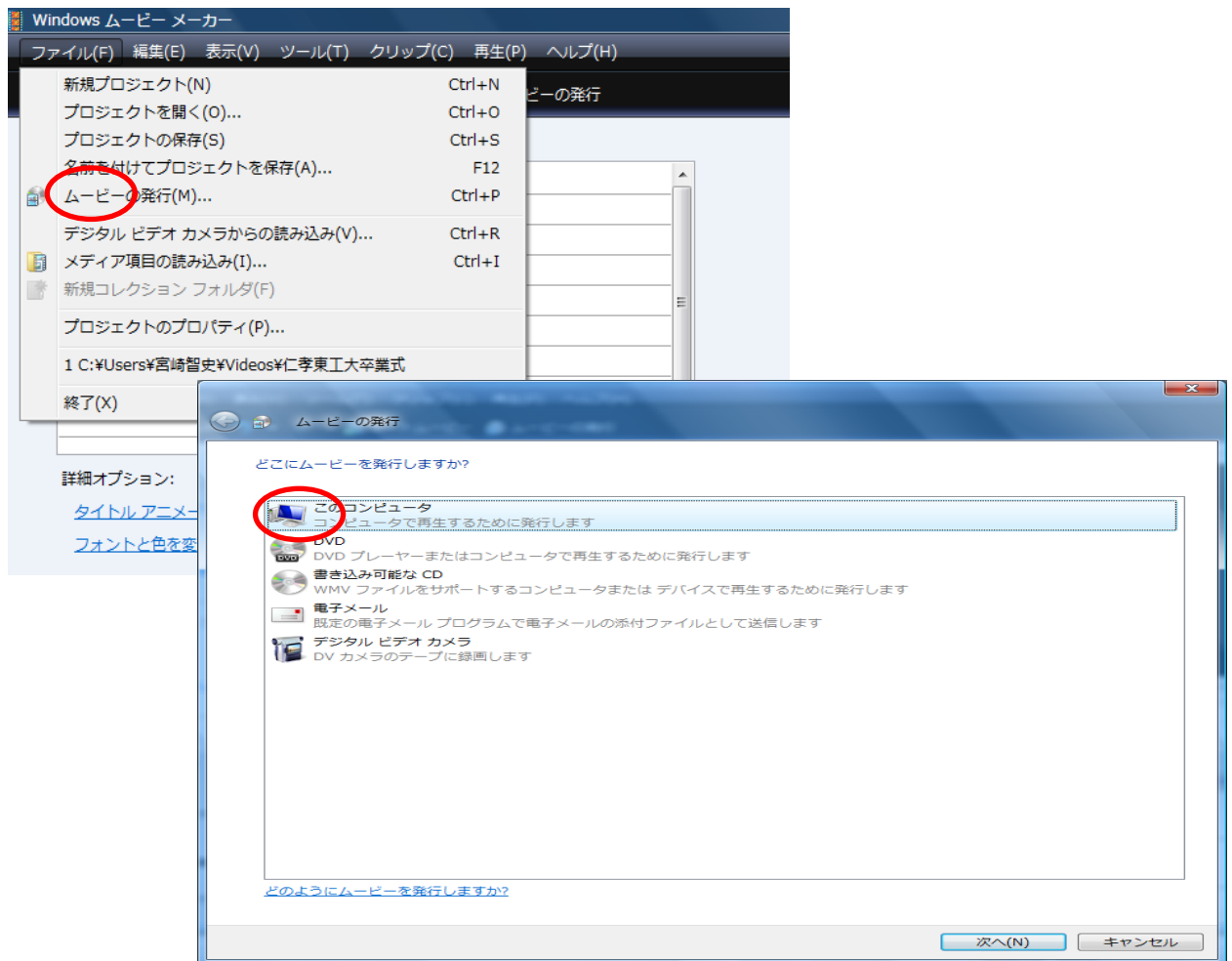
- (9) 「プロジェクトの保存」を行う。

「プロジェクト」とは、作成した動画アニメデータの基本データ。
修正する場合は、このデータを読み込む

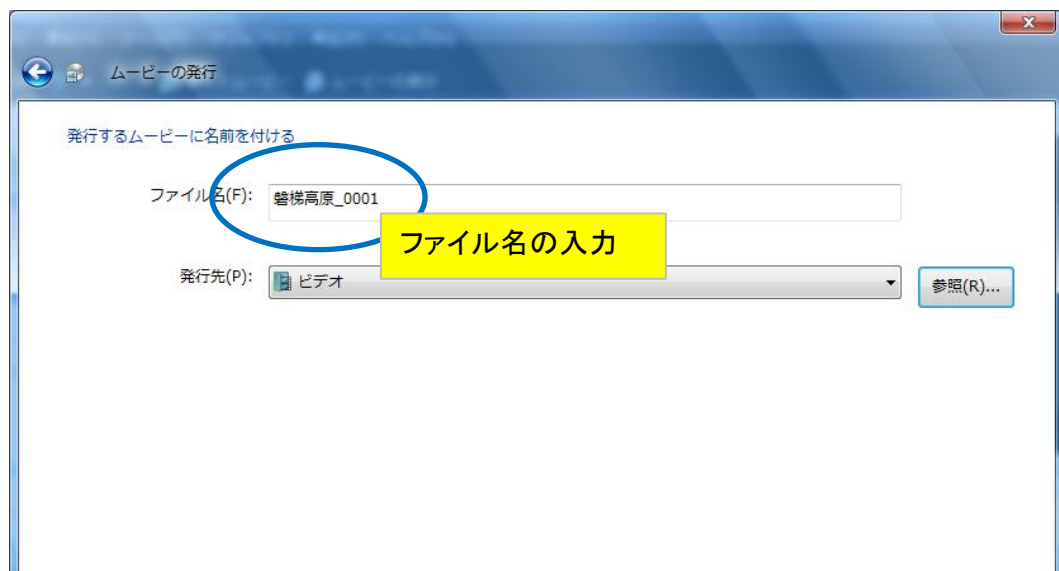
プロジェクトのデータの拡張子は、 **MSWMM** となる



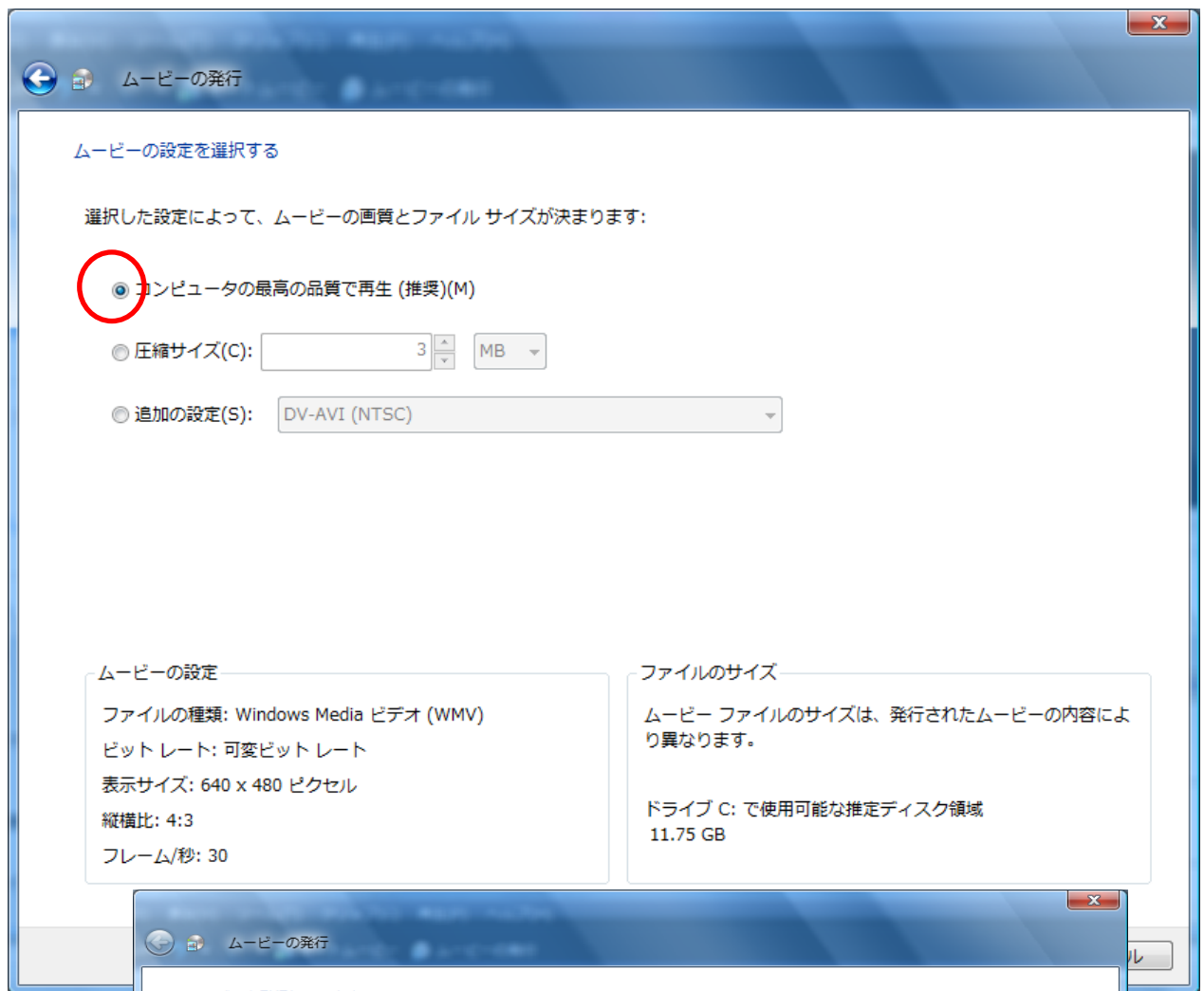
- (10) 「ムービーの発行」を行う
メディアプレイヤーなどのソフトで、見れるようにするために必要
作成される拡張子は、 **WMV**



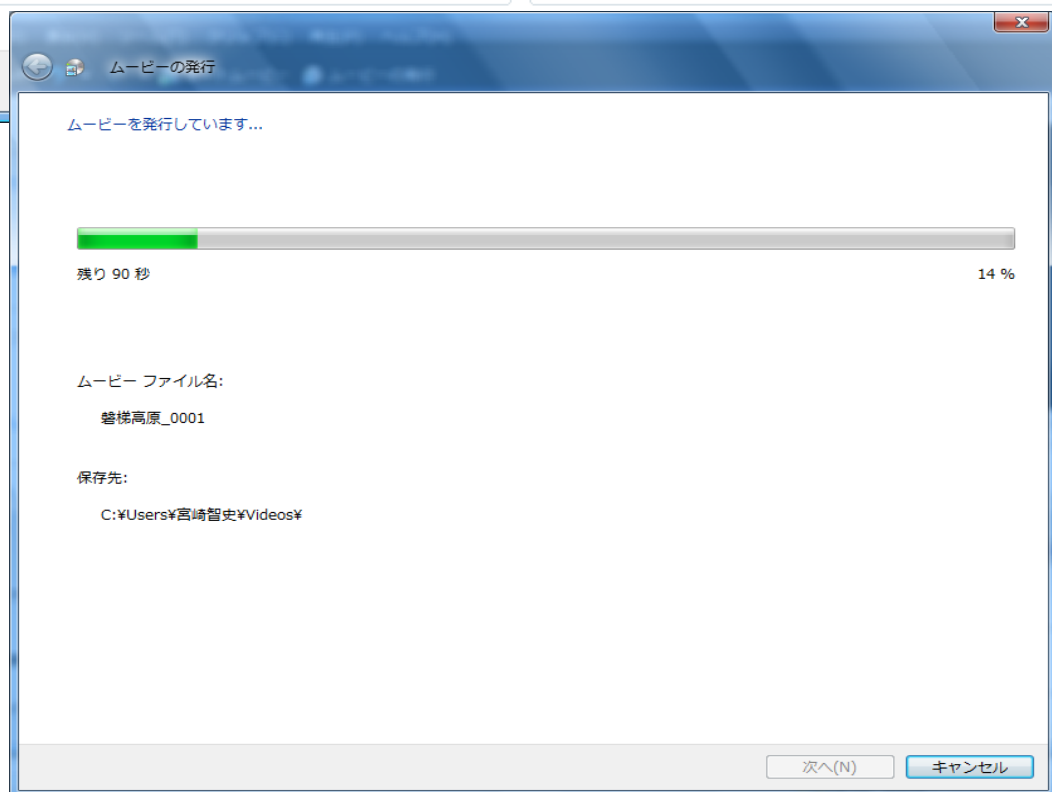
1. ムービーに名前を付ける



2. ムービーの設定を選択



3. 書き込み



完了