

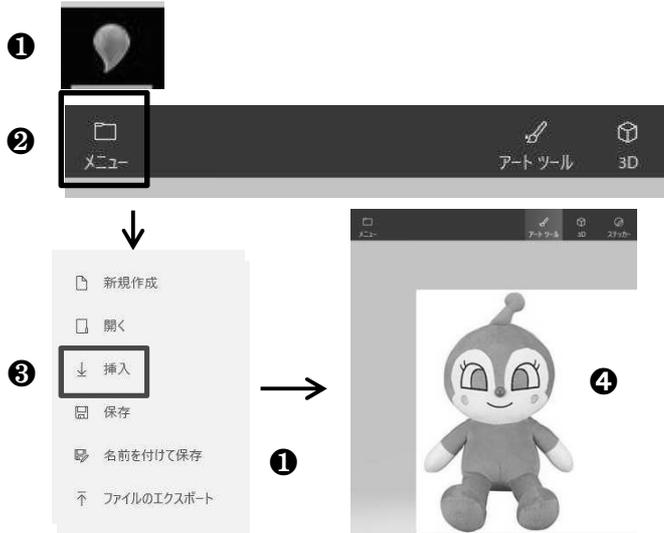
## ペイント 3D を使って 2D(平面)の画像から 3D(立体)の物体を作ってみよう！

## 1) ペイント 3D の起動

スタート メニューの「すべてのアプリ」の「へ」の欄までスクロールし、「ペイント 3D」をクリック (1)

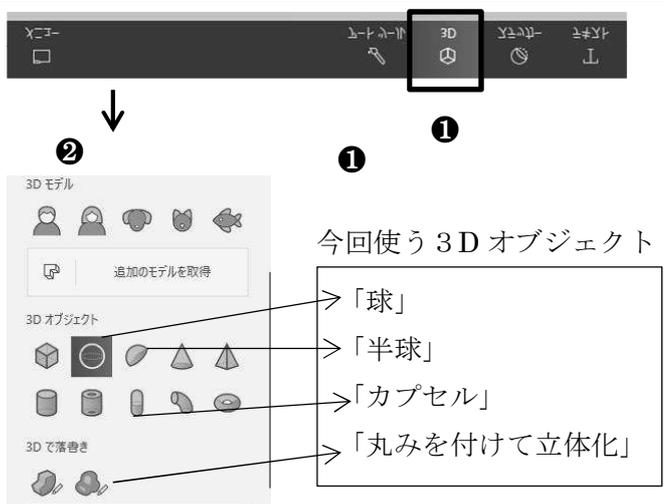
## 2) 見本の画像を挿入する

- ① 「メニュー」をクリック (2)
- ② 「挿入」をクリック (3)
- ③ 画像の保存場所を開き見本の画像 (ドキンちゃん) をクリックすると、キャンパスに画像が挿入される。(4)



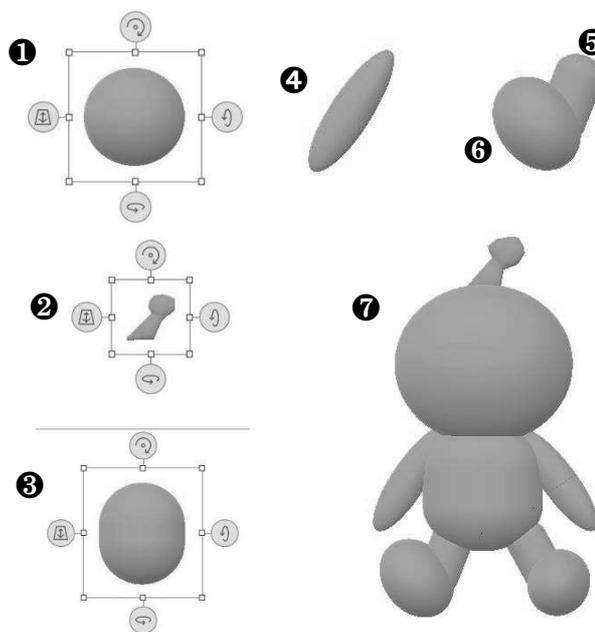
## 3) 3D オブジェクトのメニューを開く

- ① 「3D アイコン」をクリックする (1)
- ② 人や動物の 3D モデルや、立方体や球などの 3D オブジェクトの一覧の画面が表示される。(2)



## 4) 「3D オブジェクト」の中から適当なものを選択しドキンちゃんの 3D オブジェクトを作成する。

- ① 「球」を選択しキャンパス上でドラッグし、ドキンちゃんの頭の部分を作成する。物体を選択すると周りに枠線が表示されるので、枠線上の小さい□をドラッグしてサイズを変更する。(1)
- ② 「丸みを付けて立体化」を選択し、クリックとドラッグを繰り返して髪の毛の部分を作成する。(2)
- ③ 「カプセル」を選択しキャンパス上でドラッグし、ドキンちゃんの胴体の部分を作成する。(3)
- ④ 「半球」を選択しキャンパス上でドラッグし、ドキンちゃんの腕の部分を作成する。コピーを作成し二つ合わせて手を完成する。(4)
- ⑤ 「カプセル」と「球」を選択しキャンパス上でドラッグし、ドキンちゃんの脚と靴の部分を作成する。(5 6)
- ⑥ これらのパーツを合体して、ドキンちゃんの 3D オブジェクトを作成する。(7)

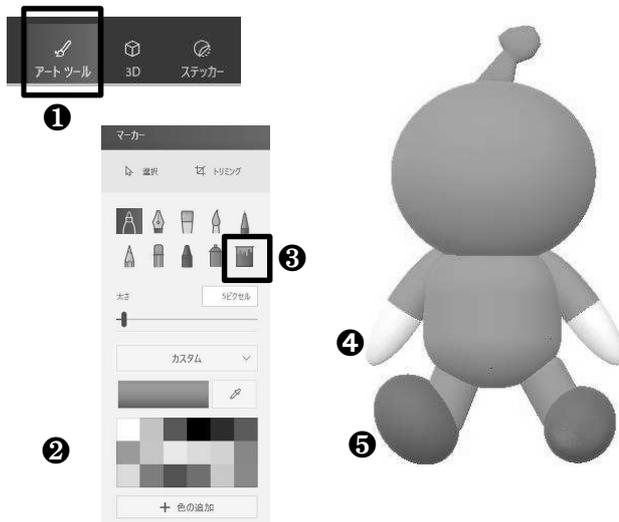


## 5) 3D オブジェクトに色を塗る方法

- ① 「アートツール」のアイコンをクリック (1)
- ② 色を選択 (2)
- ③ 「塗りつぶし」をクリック (3)

## 6) ドキンちゃんの手首と靴の色を変える

- ① 白を選択し「塗りつぶし」をクリックし、ドキンちゃんの手首をクリックする。(4)
- ② 紫色を選択し「塗りつぶし」をクリックし、ドキンちゃんの手首をクリックする。(5)



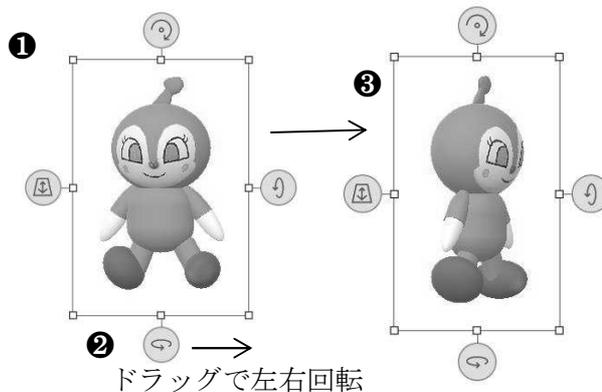
## 6) 3D オブジェクトに顔を作成する方法

- ① ドキンちゃんの2D 画像の顔の部分をドラッグして四角で選択 (1)
- ② 「マジック選択」をクリック (2) し「完了」
- ③ 「ステッカーの追加」をクリック (3)
- ④ 切り取られた部分を3D オブジェクトの顔の部分までドラッグしサイズを調整する。(4)



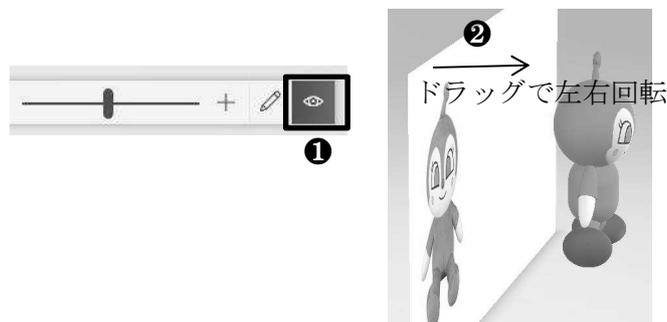
## 7) 3D オブジェクトを回転させる方法

- ① 3D オブジェクト全体をドラッグして選択すると、回転ツールが表示される。(1)
- ② 回転ツールは、左右回転、上下回転、奥行の調整などの操作ができる。(2)
- ③ 左右回転ツールを右にドラッグすると、右に回転する。(3)



## 8) スクリーンを含めオブジェクトを3Dで表示する

- ① 画面下のスライダーの隣の「3Dで表示」ボタンをクリック (1)
- ② 画面上をドラッグすると画面全体が回転する (2)



## 9) 3D オブジェクトを保存する方法

- ① メニューをクリックし「ファイルのエクスポート」をクリック (1)
- ② ファイルの種類で「3D-3MF」をクリック (2)

